**Proyecto**

“Programming Cloud”

**Grupo**

“Braineering”

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 2"

Hito: 1

Fecha entrega: 16-11-2016

Versión: 2

Componentes:

* Ututui, George Valentín Cristian
* Jesús Sánchez de Pablo
* Antonio Candela Ibáñez
* Rubén Sánchez Trueca

# Propósito

Este documento representa el informe de seguimiento de la segunda iteración del Hito 1, correspondiente al proyecto ProgrammingCloud del grupo Braineering. En este documento detallamos que actividades llevado a cabo durante la iteración y que conclusiones hemos extraído al respecto.

# Conclusiones

En general todos los objetivos planteados para esta iteración han sido conseguidos, a excepción de algún problema surgido durante la configuración de Epiphany que, aunque aún debe ser resuelto, estimamos que no tardaremos en solucionar. Para ello consultaremos dicho problema con el profesor correspondiente.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| Corregir y rectificar fallos de la iteración anterior | 100% | 8 / 4 |  |
| Análisis de Riesgo – Prioridades de los riesgos | 100% | 6 / 3 |  |
| Análisis de Riesgo – Planes de Contingencias | 100% | 8 / 6 |  |
| Instalar elementos de back end y seguridad | 80% | 3d / 2d | Faltaría solucionar el problema con el framework Epiphany (Solucionado Previamente) |
| Boceto del diagrama del flujo de interfaces | 40% | 4 / 1 | Hemos hablado con el profesor de SMA y ya sabemos cómo se hace, pero no hemos empezado | |
| Trabajar en el posicionamiento web – Búsqueda de las palabras clave | 100% | 4 / 4 |  | |
| Trabajar en el posicionamiento web – Definir sinónimos y términos relacionados | 100% | 4 / 4 |  | |
| Trabajar en el posicionamiento web – Técnicas para la araña | 100% | 5 / 4 |  | |
| Trabajar en el posicionamiento web – Técnicas para aumentar la relevancia | 100% | 6 / 3 |  | |
| Aumentar la autoridad web - Mediante Linkbuilding | 100% | 4 / 2 |  | |
| Aumentar la autoridad web - Mediante Linkbaiting | 100% | 4 / 2 |  | |
| Bocetos logo – Elegir logo | 100% | 1d / 7h |  | |
| Bocetos logo – Hacer composición básica | 100% | 4d / 2d |  | |
| Bocetos logo – Probar diferentes efectos | 100% | 2d / 6h |  | |
| Bocetos logo – Pensar cambios y mejoras | 100% | 2d / 6h |  | |
| Confeccionar el informe de esta iteración | 100% | 4/4 |  | |